



CALL FOR DESIGN

Titolo: Call for Design
Data inizio: 09.03.2020
Data fine: 10.04.2020
Promotore: BOXOCLOCK SRL Startup innovativa
Referente: Jean-Luc Bussa (jealuc.bussa@boxoclock.it)

Introduzione

La startup innovativa BOXOCLOCK ha intenzione di promuovere all'interno di università e scuole di formazione il presente talent, indirizzato principalmente a giovani creativi.

Definizione dei nomi

Ai fini di una migliore comprensione ed interpretazione del presente documento, i seguenti termini assumono i rispettivi significati.

- Startup innovativa o Startup: BOXOCLOCK S.r.L.
- Designer: chiunque partecipi al presente talent
- Nucleo: elementi essenziali del prototipo di proprietà della startup, che dovranno essere inclusi all'interno della scatola disegnata
- Prototipo: prodotto sviluppato dalla startup, corrispondente alla descrizione generica di "scatola porta orologi innovativa"
- Progetti o design: elaborati grafici tridimensionali che saranno prodotti in modo originale dai designer

Descrizione talent

La startup innovativa BOXOCLOCK ha ideato e realizzato un'innovativa scatola per custodire orologi da polso dotati di movimento meccanico.

La startup ha deciso di lanciare un talent, per l'ideazione delle forme esterne della scatola porta orologi BOXOCLOCK. Nel presente documento sono riepilogate le modalità di partecipazione e le caratteristiche essenziali che i progetti grafici dovranno avere. I progetti dovranno essere realistici e potenzialmente realizzabili; il Product specialist della startup verificherà tali caratteristiche e si riserva



di escludere dal talent progetti che non siano realizzabili, nonché di assegnare una speciale menzione ai progetti che saranno già stati predisposti per la realizzazione reale (oggetto quindi di analisi di pre-produzione).

Modalità di partecipazione

Per poter partecipare al presente talent occorre essere maggiorenni. Ai partecipanti è richiesto di compilare e sottoscrivere il modulo di partecipazione con i propri dati, allegato al presente documento, o in alternativa compilare il modulo presente al sito internet www.boxoclock.it.

I file dei progetti, realizzati secondo le caratteristiche indicate nell'apposito paragrafo, dovranno essere inviati (come allegati) via posta elettronica all'indirizzo future@boxoclock.it entro la data di scadenza indicata nel presente documento. Se si utilizza il form online, il file potrà essere inviato direttamente tramite la pagina web.

Qualora gli allegati eccedano i limiti consentiti per l'invio tramite posta elettronica, saranno accettati progetti trasmessi tramite la piattaforma Wetransfer.com (sempre all'indirizzo future@boxoclock.it), ferma restando la compilazione del modulo di partecipazione.

Reward

La partecipazione al presente talent si intende volontaria, non costituisce forma di lavoro di alcun tipo e non dà diritto a nessun tipo di compenso e/o rimborso spese. La startup innovativa si riserva di formulare una proposta di collaborazione a coloro i quali abbiano presentato progetti ritenuti rilevanti oppure di formulare una proposta di sfruttamento del design presentato, entro un mese dalla conclusione del presente talent. I termini della proposta saranno formulati espressamente per ogni designer.

Le idee presentate saranno valutate in base a requisiti di: fattibilità industriale, eleganza, originalità del design e grado di interazione tra arte e scienza.

Proprietà intellettuale

La proprietà intellettuale di tutti i progetti ricevuti rimane in capo al designer, che però riconosce alla startup un diritto di prelazione relativo all'utilizzo del design presentato. Tale diritto potrà essere esercitato entro due mesi dalla data di conclusione del presente talent. Fino alla scadenza del termine del diritto di prelazione (due mesi dalla data di conclusione del talent), il designer non potrà rendere

pubblico il progetto presentato; il design presentato sarà considerato come riservato e non divulgabile a terzi.

Elementi essenziali

Nella Tavola grafica 01 sono riportati gli ingombri (non necessariamente in scala, occorre far riferimento alle misure in centimetri) del nucleo della scatola BOXOCLOCK. I progetti devono rappresentare una scatola in grado di contenere ed alloggiare il nucleo, composto da elementi meccanici e da un circuito stampato di controllo (PCB). Dovrà anche essere prevista la possibilità di collegare un connettore di alimentazione. Gli elementi meccanici ed il circuito stampato di controllo sono collegati tra di loro tramite fili elettrici.

Le scatole porta orologi devono potersi collegare le une alle altre, formando una solida scatola più grande. Il design deve tener conto di questa modularità. La connessione tra le scatole dovrà avvenire fisicamente (es. tramite innesto a baionetta), sebbene le scatole porta orologi siano pensate per essere utilizzate in ambienti interni e non movimentate (es. appoggiate su un comodino). I designer devono tener conto del fatto che non possono essere utilizzati magneti e/o altri elementi in grado di produrre campi elettromagnetici di notevole entità. La scatola principale verrà definita MASTER e la secondaria SLAVE.

La scatola deve essere dotata di uno sportello con cardini ed una serratura. Tramite tale sportello verrà inserito e rimosso l'orologio all'interno della scatola, su un apposito cuscino di supporto (estraibile). La scatola dovrà essere inaccessibile dall'esterno, una volta chiuso lo sportello. Il senso di inserimento all'interno della scatola è descritto dalla freccia nella tavola grafica 02.

Misure

- A. 11 cm
- B. 14 cm
- C. 5 cm
- D. 4,5 cm
- E. 10 cm
- F. 3 cm

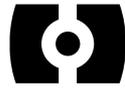
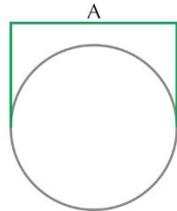


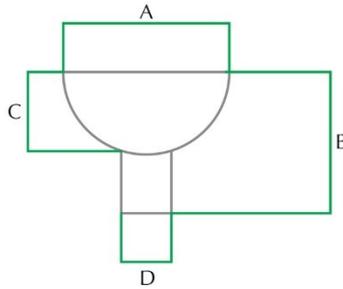
Tavola grafica 01

Elementi meccanici

Vista frontale

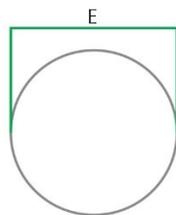


Vista dall'alto



Circuito stampato di controllo (PCB)

Vista dall'alto



Vista laterale

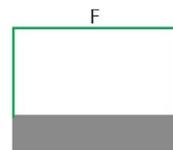
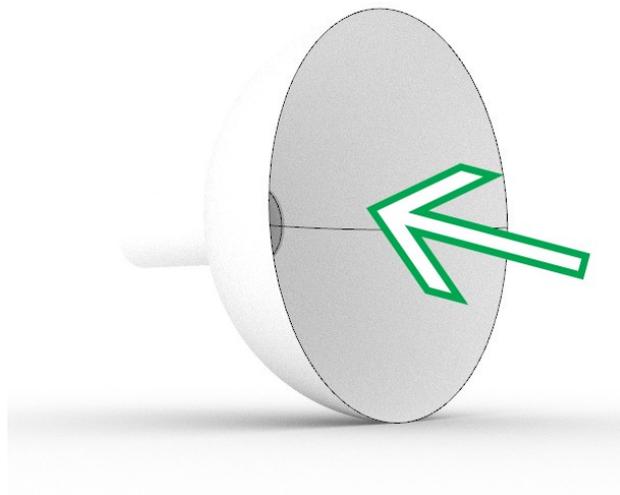


Tavola grafica 02

Senso di inserimento dell'orologio





Caratteristiche dei progetti

I progetti devono rappresentare disegni di qualsiasi tipologia (non devono essere necessariamente render tridimensionali) di una scatola porta orologi, sufficientemente dettagliati per poter essere valutati. Sono necessari almeno un disegno di una scatola singola e uno di più scatole agganciate tra di loro. A discrezione dei designer potranno essere realizzati tramite disegno su foglio o tramite programmi digitali di elaborazione di immagini, ma la consegna dovrà avvenire necessariamente in modalità digitale.

I designer potranno effettuare richieste di chiarimenti, indirizzandole al referente del talent (alla sua email indicata nel presente documento). Qualora le richieste dovessero rivelarsi rilevanti anche per gli altri designer, saranno rese pubbliche sul sito della startup (www.boxoclock.it).

Trattamento dei dati personali

Ai sensi e per gli effetti di quanto disposto dell'art. 13 del Regolamento UE n. 2016/679 (GDPR) e dal d.lgs. 196/2003 e successive modifiche e dai provvedimenti di attuazione, il designer autorizza la startup ed i suoi collaboratori a raccogliere, conservare e trattare i propri dati personali, ai fini della gestione del presente talent.

Allegato: Modulo di partecipazione

I campi obbligatori sono contrassegnati da asterisco

NOME* : _____	COGNOME* : _____
EMAIL* : _____	
PEC: _____	
TEL: _____	CELL*: _____
TITOLO DI STUDI: _____	
PROVINCIA DI RESIDENZA* : _____	
NOME FILE ALLEGATO* : _____	
DATA* : _____	FIRMA* : _____
Con la presente, il sottoscritto dichiara di accettare le modalità di partecipazione al talent riportate nel bando, pubblicato sul sito internet della startup.	